

Twisted Pair Ground Loop Isolator (AHD / TVI / CVI / 960H / D1 compatible)

15-GT01H

- BNC 커넥터 to 터미널 블록
- 패시브 타입 전원 필요 없음
- 비디오 그라운드 루프로 인한 화면 왜곡 방지
- 이미지 손상, 롤링, 크로스 톡 제거
- 전원 선으로 인입되는 간섭 방지
- 외형치수 : 61x31x23mm (WxHxD)
- 중량 : 40g



케이블 길이에 따른 전압의 감소 (CAT5 24AWG)												
입력전압	DC / AC 24V											
케이블 길이	50M			100M			300M			600M		
소비전력	1PAIR	2PAIR	3PAIR	1PAIR	2PAIR	3PAIR	1PAIR	2PAIR	3PAIR	1PAIR	2PAIR	3PAIR
50 mA	23.6	23.6	23.7	22.8	23.6	23.8	20.5	22	22.5	18	20.2	21.5
100 mA	23.2	23.4	23.6	22	22.5	23	18	19.8	22.2	14	18.5	19.8
150 mA	22.2	22.8	23.2	21.2	22	22.7	14.5	18	20.2	X	16.1	18.9
200 mA	21.8	22.4	23.2	20	21.8	22.3	13.5	17.8	20.2	X	13.2	17
250 mA	21.5	22.2	22.9	19.1	21.1	21.5	10.8	16.8	19	X	11	14.6
300 mA	21.1	21.5	21.8	18.5	20.5	21	X	15.7	18.1	X	X	13.2
350 mA	20.7	21.3	21.6	17.5	20.5	21.4	X	15	17.5	X	X	11.8
400 mA	20	20.3	21	16.5	18	21	X	13.5	17.1	X	X	10.8
450 mA	19.5	20	20.8	15.6	17.8	20.2	X	12.1	16	X	X	X
500 mA	19.1	21	21.8	14.6	17.7	20	X	11.4	15.2	X	X	X

비디오 UTP 송수신					
Transmitter	채널	전송거리	Camera 단 송신기	수신기	Receiver
Passive	1	150M	15-U101CT, 15-U101CJ	15-U101BT, 15-U101BJ, 15-U101, 15-U101J	Passive
	1	300M	15-U101BT, 15-U101BJ, 15-U101, 15-U101J	15-U101BT, 15-U101BJ, 15-U101, 15-U101J	
	1~4	300M	15-U101BT, 15-U101BJ, 15-U101, 15-U101J	15-U104	
	1~16	300M	15-U101BT, 15-U101BJ, 15-U101, 15-U101J	15-U116	
비디오/오디오/데이터 UTP 송수신					
Transmitter	채널	전송거리	Camera 단 송신기	수신기	Receiver
Passive	1	300M	15-U101AVD	15-U101AVD	Passive
비디오/전원 UTP 송수신					
Transmitter	채널	전송거리	Camera 단 송신기	수신기	Receiver
Passive	1	300M	15-U101P	15-U101P(Video+Power)	Passive
	1~4	300M	15-U101P	15-U414VPD+15-U104(Video+Power)	
비디오/데이터 UTP 송수신					
Transmitter	채널	전송거리	Camera 단 송신기	수신기	Receiver
Passive	1	300M	15-U101D	15-U101D(Video+Data)	Passive
	1~4	300M	15-U101D	15-U414VPD+15-U104(Video+Data)	
비디오/전원/데이터 UTP 송수신					
Transmitter	채널	전송거리	Camera 단 송신기	수신기	Receiver
Passive	1	300M	15-U101PT	15-U104PR(Video+Power+Data)(Auto EQ)	Active
	1~8	300M	15-U101PT	15-U108PR(Video+Power+Data)(Auto EQ)	
	1~16	300M	15-U101PT	15-U116PR(Video+Power+Data)(Auto EQ)	